

**Professionellt tidtagningsprogram för skidor,
löpning, motorsport m.m.**



Innehållsförteckning

Introduktion till Wintid 2002	1
Introduktion till Wintid 2002	1-1
Wintid 2002 komponenter	1-2
Installation av program	1-3
Första programstart och licens	1-4
Förberedelser	2
Inkoppling av klocka	2-1
Inställningar av avrundningsregler samt ev. startgrund	2-2
Inställningar för chipstidtagning	2-3
Skapande av tävling	3
Skapa en ny tävling	3-1
Tävlingsdata	3-2
Registrering av klasser	3-3
Registrering av klubbar	3-4
Registrering av deltagare	3-5
Nummer- och tidsättning	3-6
Nummer- och tidsättning automatisk	3-7
Nummer- och tidsättning manuell	3-8
Rapporter före tidtagning	3-11
Stafett	3-12
Tidtagning	4
Tidtagning	4-1
Speakerstöd/Information	4-2
Ansluta till klockan	4-3
Manuell inmatning av tider	4-4
Tidtagning med scanner	4-5
Rapporter efter tidtagning	4-6
Speakerstöd i nätverk	4-8
Öppna en existerande tävling	5
Öppna en tävling	5-1
Rapporter	6
Rapporter allmänt	6-1
Stafett Rapporter	6-2
Motorsport Rapport	6-3
Jaktstart	6-4
Skidskytte med registrering av skjutpoäng per station	6-5
System	7
Användare	7-1
System	7-2
Avancerat	7-3
Efteranmälningar	8
Registrering av efteranmälningar	8-1
Export och Import	8-2
Import av anmälningar från fil	8-3
	8-4
Information	9
Säkerhetskopiering samt export av deltagare till fil.	9-1
Programinformation	9-2
Programinformation	9-3

Introduktion till Wintid 2002

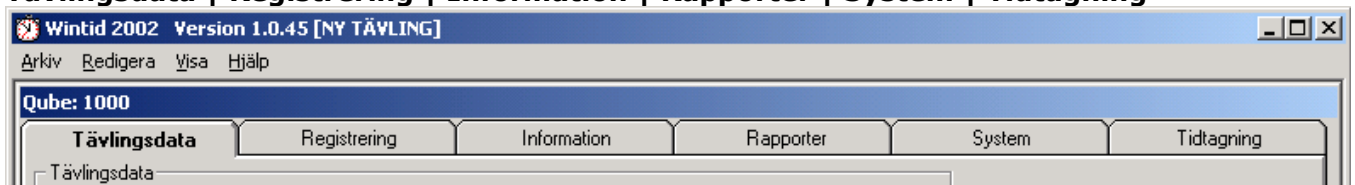
Ett antal starka argument för att använda Wintid2002

- Individuella tävlingar, stafett, jaktstart, skidskytte m.m.
- Klarar stort antal deltagare och klasser.
- Tävlingar kan lätt skapas, kopieras och återanvändas (töm resultat).
- Upp till 9999 deltider per klass
- Upp till 99 lag i stafett.
- Kalkyleringsfunktion för att sätta tid och nummer.
- Nummer och tider kan sättas med automatik eller manuellt.
- Starttider kan hämtas från klocka vid individuella tävlingar
- Startgrind kan användas, valbart +/- 1-5 sek. startfönster.
- Lottningsrutiner.
- Efteranmälningar kan exporteras och importeras från andra datorer.
- Passande klockor, Regnly RTR2/TE10000/EMIT CHIPS/DAG
- Tider Från klockan tas emot kontinuerligt
- Resultat på skärm (välj varvtid eller sluttid)
- Lätt att skifta visning mellan klasser och varvtider.
- Manuella tider kan matas in/ändras/raderas samtidigt som klockan är kopplad.
- Rapporter till skrivare, bildskärm eller som datafil (över 40 format)
- Möjlighet att använda hela, 10, 100, 1000-dels sekunder.
- Informationsflik för deltagare, klasser, startande, resultat m.m.
- Brutna och ej Startande kan inrapporteras i tidtagningsdelen.
- Visar kontinuerligt återstående antal i mål, brutna m.m.
- Kan köras i nätverk.
- Behörighetssystem.
- Speakerstöd för nätverk ingår

Wintid 2002 komponenter

Wintid 2002 är uppdelat i flera olika flikar, se nedan.

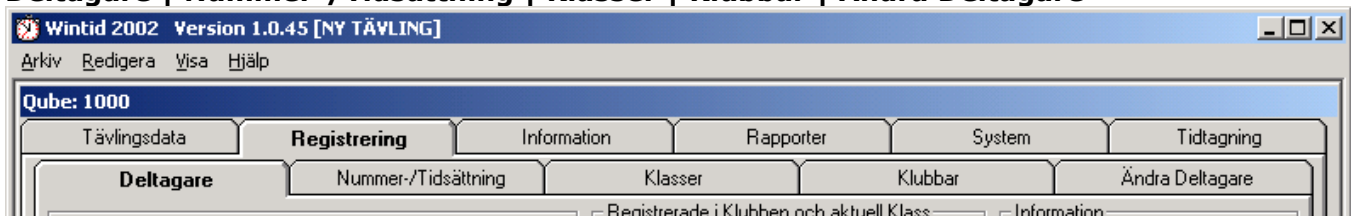
Tävlingsdata | Registrering | Information | Rapporter | System | Tidtagning



Detta är huvudflikarna!

En del flikar har underflikar som t ex **Registrering!**

Deltagare | Nummer-/Tidsättning | Klasser | Klubbar | Ändra Deltagare



Flikarna använder du för att orientera dig runt i programmet.

Det går även att nå alla flikar från menyn **Visa!**



Installation Wintid20002.

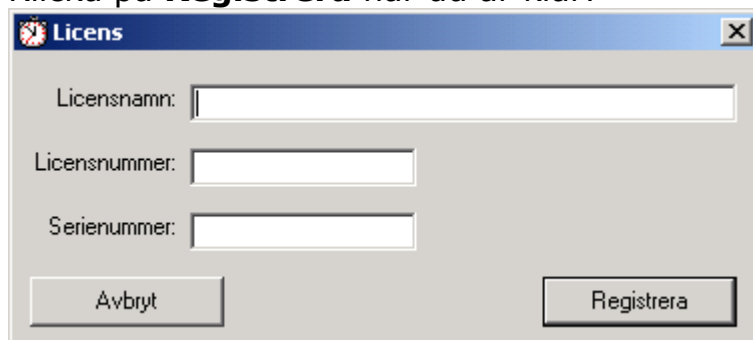
1. Gå in på www.moradatorer.se
2. Välj fliken Wintidanvändare
3. Logga in med Wintid, Wintid
4. Starta installationsprogrammet [Wintid 2002 Version 2.1.42.msi](#)

Första programstart och licens

1. Välj Wintid 2002 ikonen i **Startmenyn**.
2. Du uppmanas att byta lösenord första gången du startar programmet efter installation. Klicka på **Ok** för att fortsätta.
Rutan gammalt lösenord lämnar du blankt. Sedan fyller du i ditt nya lösenord. **Du kan lämna fälten blanka om du inte vill använda ett lösenord.**
3. Nästa meddelande talar om att användaren **Admin** är registrerad. Detta är standard användarenamn för att hantera Wintid 2002.

När du klickar på **Ok** så avslutas programmet. Detta är för att licensen skall registreras så att programmet kan användas utan begränsningar.

4. Starta om Wintid 2002 i **Startmenyn**.
5. Skriv in uppgifterna som du har fått med programmet. Har du fått en demoversion så fyller du i DEMO med stora bokstäver i alla textfälten. Klicka på **Registrera** när du är klar!



6. Nu är programmet registrerat och en inloggningsruta dyker upp. Är det första gången efter du har installerat programmet så är **Admin** det användarnamn du skall använda första gången. Skriv sedan in det lösenord du har angett i punkt 2.
7. Du är nu inloggad och kan använda Wintid 2002.
8. Gå till system och lägg upp en egen användare med kort signatur.

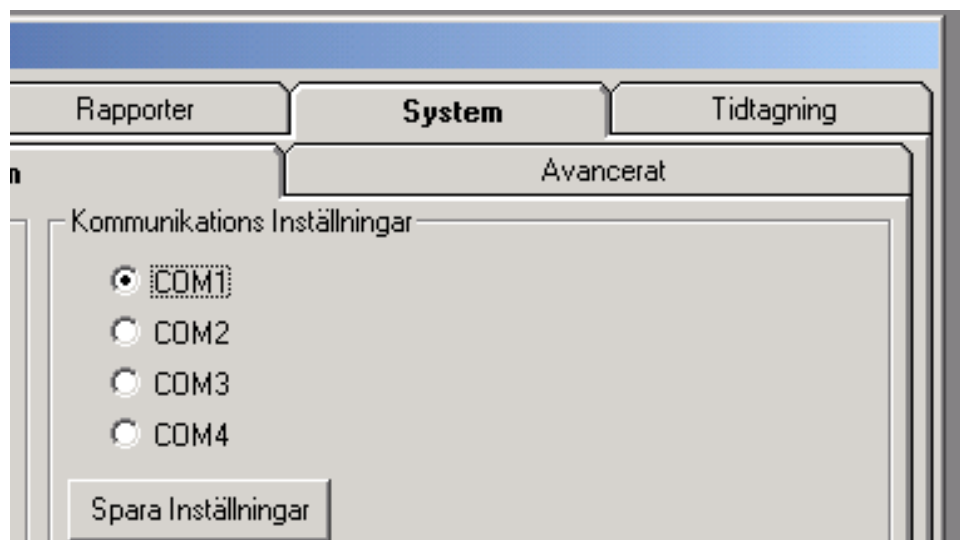
Inkoppling av klocka

Klockan skall kopplas in på den seriella kommunikationsporten
Välj också den typ av klocka som ansluts!

Se till att datorn är avstängd när kabeln till klockan kopplas in!

Notera också vilken seriell port som klockan kopplats till t ex COM1-COM4.
Detta kan sedan ställas in under:

System/System/Kommunikationsinställningar.



Om man använder en konverter från USB till COM-port och inte kan få en COM-adress som är inom intervallet 1-4 kan detta ändras i datorns egenskaper.

Gör så här:

Klicka på Den här datorn med höger musknapp och välj Egenskaper.

Välj fliken Maskinvara

Välj knapp Enhetshanteraren.

Välj sedan Portar.

Dubbelklicka upp den port som USB-anslutningen är kopplad till
(Detta syns när USB-konvertern är insatt i porten)

Klicka på Portinställningar.

Klicka på Avancerat.

Välj nu i COM-portboxen en ledig port mellan 1 och 4 (som ej är märkt används)

Klicka sedan på OK och Spara detta.

Nu kan denna port väljas i Wintid2002 under Systeminställningar Portar.

Inställningar av avrundningsregler

Innan du startar en ny tävling är det bra att titta på vilka avrundningsregler du önskar använda.

Viktigt!

Det är ej möjligt att ändra avrundningsregler efter att en tävlingsdeltagare har fått nummer och tider tilldelade!

Inställningar för avrundning hittar du i fliken **System/System/Tidsinställningar**

Avrundningsregler:

		Klock tid	Resultat tid
	Endast sek.	10:23:45.675	10:23:45
	Endast min.	10:23:45.675	10:23
	1/10	Avrunda 10:23:45.675	10:23:45
X	1/10	Avrunda 10:23:45.675	10:23:45.6
X	1/10	X Avrunda 10:23:45.675	10:23:45.7
X	1/100	Avrunda 10:23:45.675	10:23:45.67
X	1/100	X Avrunda 10:23:45.675	10:23:45.68
X	1/1000	10:23:45.675	10:23:45.675

Från och med version 2.0.51 kan också startgrind användas. Sätt en bock i rutan för startgrind om sådan skall användas. Programmet tar emot en tid utan Nr i detta fall och starttiden kommer att korrigeras om den inkomna tiden är inom intervallet +/- 3 sek.

Nytt från ver. 2.1.20:

Rutan Minsta tillåtna varvtid kan fyllas i för att undvika att det kommer en tid som är för nära i tid. T.ex. genom oavsiktlig avläsning med chips eller scanner.

Inställningar för chipstidtagning (Emit)

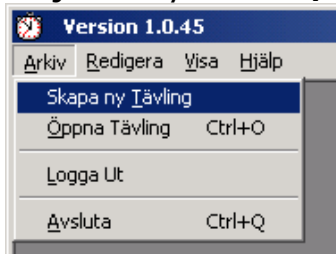
Under fliken Registrering-Ändra Deltagare finns en knapp ChipID. Tryck på denna knapp så erhålls denna bild.



Här kan nu med automatik eller manuellt Startnummers ChipId fyllas i.

Skapa en ny tävling

Välj i menyn **Arkiv/Skapa ny tävling**



Ett dialogfönster dyker upp som ber dig skriva i den aktuella tävlingens namn.



När du klickar på **Ok** så skapas en databas med filnamnet: **"tävlingens namn.mdb"**.

Tävlingsdata

Wintid 2002 Version 2.1.11 [Mora-Pinglan]

Arkiv Redigera Visa Hjälp

Hemmingsmark IF Skidor: 1205

Tävlingsdata Registrering Information Rapporter System Tidtagning

Tävlingsdata

Tävlingsnamn: Mora-Pinglar

Tävlingsledare:

Tävlingsjury:

Tävlingsdatum: 2005-12-31

Arrangörstid: 09:00:00

Lägsta temp:

Högsta temp:

Vind:

Övrig info:

Reklamtext:

Tävlings inställningar

Denna tävling är en stafett

Delta är en jaktstarttävling

Delta är en skidskyttetävling

Spara

Wintid 2002

Viktigt!
Arrangörstid är den tid då klockan startas.

Ankomsttiden i programmet räknas ut ifrån inställd Arrangörstid + den tid som klockan gått. T.ex. 10.00.00 + 30.00 (klockans tid) = 10.30.00

Övriga fält fylls i efter egna önskemål.
Klicka på **Spara** när du är klar!

För kryssruta valet stafett se sida 3-12, 6-2.
För kryssruta valet motorsport se sida 6-3.
För kryssruta valet Jaktstart se sida 7.

Registrering av klasser

- Klicka på fliken **Registrering/Klasser**
- Fyll i önskad data

Förklaring av vissa fält:

Startordn.: Lämpligen i steg om 10, d.v.s. första klassen 10
nästa klass 20 o.s.v (plats finns då mellan klasserna för ändringar)

Antal: Antal startande samtidigt

Sek: 0-999 Sekunder mellan start

Deltider: 0-999 deltider

Registrera / Ändra klass

Klass:	Startordn.:	Klassnamn:	Antal:	Sek.:	Avgift:	Deltider:	Sträcka:
U10	10	Ungdomar 10 år	1	60	100	0	2 km

Datumintervall för klass: Från datum: 2001-12-17
 Använd datumintervall Till datum: 2001-12-17

Spara Radera

Viktigt!

**Datumintervall kan användas för att förenkla deltagarregistrering när personnummer används!
Då hamnar deltagare automatiskt i rätt klass!**

- Klicka på **Spara** när du är klar

Klassen hamnar i listan över registrerade klasser!

Wintid 2002 Version 1.0.45 [NY TÄVLING]

Arkiv Redigera Visa Hjälp

Qube: 1000

Tävlingsdata **Registrering** Information Rapporter System Tidtagning

Deltagare Nummer-/Tidsättning **Klasser** Klubbar Ändra Deltagare

RAD	KLASS	ORDNING	KLASSNAMN	ANTAL	SEK	AVGIFT	DELTIDER	STRÄCKA
1	U10	10	Ungdomar 10 år	1	60	100	0	2 km

Viktigt!

Det går bara att ändra startordning, klassnamn, avgift och sträcka när deltagare har fått nummer och tider tilldelade!

Registrering av klubbar

Tips!
Det går även att registrera klubbar i samband med deltagarregistrering!

- Klicka på fliken **Registrering/Klubbar**
- Fyll i önskad data

The screenshot shows the 'Wintid 2002 Version 1.0.45 [NY TÄVLING]' application window. The menu bar includes 'Arkiv', 'Redigera', 'Visa', and 'Hjälp'. The main window has a title bar 'Qube: 1000' and a tabbed interface with tabs for 'Tävlingsdata', 'Registrering', 'Information', 'Rapporter', 'System', and 'Tidtagning'. Under the 'Registrering' tab, there are sub-tabs for 'Deltagare', 'Nummer-/Tidsättning', 'Klasser', 'Klubbar', and 'Ändra Deltagare'. The 'Klubbar' sub-tab is active, showing a form for 'Registrering Klubbar' with fields for 'Klubb:' (filled with 'Mora IFK'), 'KlubbID:', 'Distrikt:', 'Adress:', 'Postadress:', 'Kontaktperson:', 'Tel/Fax/Mobil:', 'e-mail:', and 'www:'. To the right is a list titled 'Registrerade Klubbar' containing 'Mora IFK.'. At the bottom are 'Spara' and 'Radera' buttons.

- Klicka på **Spara** när du är klar!

Klubben hamnar i listan för registrerade klubbar.

Tips!
För att snabbt spara en registrering kan du trycka CTRL-ENTER

Registrering av deltagare

- Klicka på fliken **Registrering/Deltagare**
- Fyll i önskad data

Wintid 2002 Version 1.0.81 [Test]

Arkiv Redigera Visa Hjälp

Luleå Gjutarens IF: 1206

Tävlingsdata Registrering Information Rapporter System Tidtagning

Deltagare Nummer-/Tidsättning Klasser Klubbar Ändra Deltagare

Registrerade i Klubben och aktuell Klass

Mikael Andersson
Per Svensson

Information

Antal Deltagare: 2
Antal Klubbar: 1
Antal Klasser: 1
Totalt i Klassen: 11
Totalt i Klubben: 2

Lediga efteranmälningar:

Före: 0
Efter: 9

Spara Ny Radera

I fältet **Klubb** kan du skriva i en ny klubb och den sparas sedan till klubbregistret. (**Registrering/Klubbar**)

Fältet **Personnr** fyller en extra funktion om du har använt **datumintervall** när du har registrerat klasser. Då väljs klassen automatiskt när du lämnar fältet Personnr!

Fälten **Urval** används för att selektera ur en egen definierad grupp av deltagare. För att registrera egna **urval** gå till **System/System/Urval**. (Se avsnitt **System 7-2**)

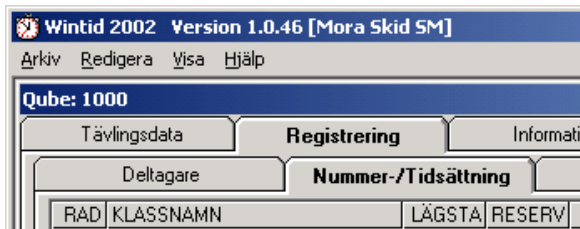
Fältet **Seedning** är till för framtida ändamål!
Fältet **Lagresultat** användes för att skapa lagresultat med egna lag.

TIPS!

Vid en efteranmälan visas det senast tilldelade startnumret.

Nummer- och tidsättning

- Klicka på fliken **Registrering/Nummer-/Tidsättning**



Vi sår på nummer och tider för klasser och deltagare. Automatisk nummer- och tidsättning sker i fyra steg.

1. Klassernas nummerserie registreras utifrån reserverade platser före och efter anmälda deltagare.
2. Klassernas tider ställs automatiskt in efter **Arrangörstiden** (den tid då klockan startas). Varje klass får starttid efter den senast startade i klassen före, med ett tillägg. Tillägget är det intervall i sekunder som föregående klass har mellan varje startande.

Exempel:

Klass 1 startar 10:00:00 och slutar 10:56:30 och har ett startintervall med 30 sekunder mellan varje deltagare.

Klass 2 startar då 10:57:00.

Allt detta går naturligtvis att registrera manuellt!

3. Deltagarnas nummer sätts utifrån registrering av klasser. Numren kan sättas som lottade eller i registreringsordning.
4. Deltagarnas tider sätts också utifrån registreringen av klasserna. Med rätt startintervall.

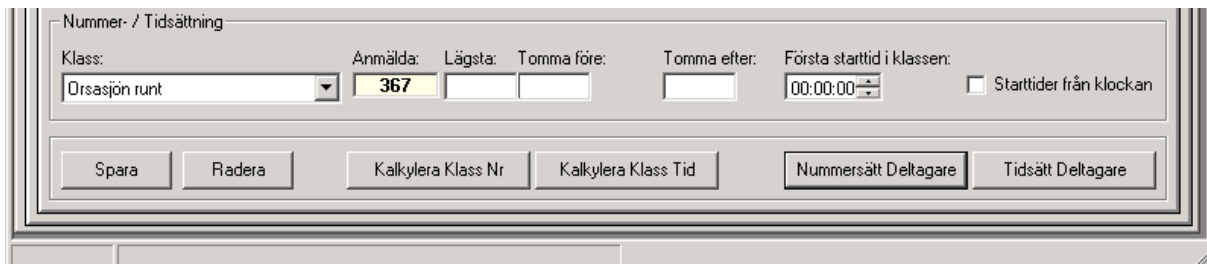
Nummer- och tidsättning kan göras med automatik eller manuellt

1. Automatisk som ger lika antal reservplatser i varje klass.

2. Manuell där man kan ange värden för varje klass.

(Måste användas om vissa klasser har gemensam start)

För att utföra en helt automatisk **Nummer-/Tidsättning** gör du så här.

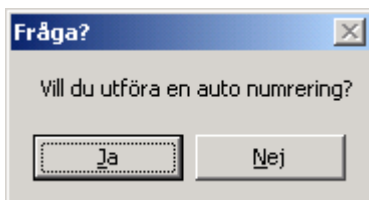


Klicka på knapparna i denna ordning:

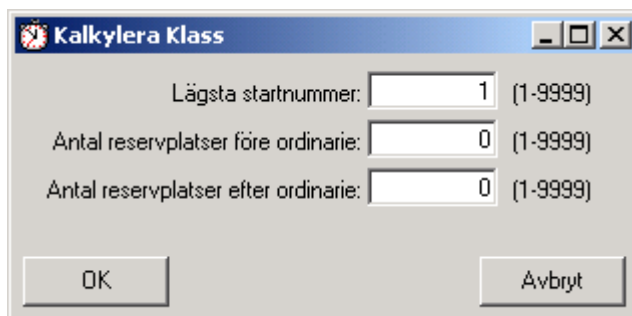
- 1. Kalkylera Klass Nr**
- 2. Kalkylera Klass Tid**
- 3. Nummersätt Deltagare**
- 4. Tidsätt Deltagare**

1. Beskrivning "Kalkylera Klass Nr"

När du klickat på "Kalkylera Klass Nr" visas denna fråga. Svara "Ja" för att fortsätta!



Sedan visas fönstret "Kalkylera Klass".



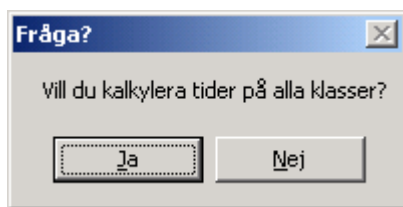
Reservplatser är de platser du vill ha reserverade före och efter ordinarie registrerade deltagare. Ett enkelt sätt att hantera efteranmälningar.

Klicka på OK när du är klar! Nu visas en kalkyl på hur numreringen kommer att sättas på alla deltagare.

Beskrivning av Nummersättning

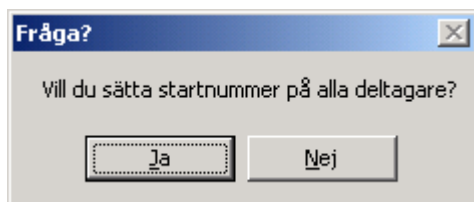
2. Beskrivning "Kalkylera Klass Tid"

Svara "Ja" på denna fråga för att kalkylera tider på klasserna.

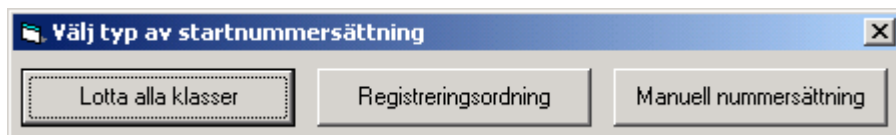


3. Beskrivning "Nummersätt Deltagare"

Svara "Ja" på denna fråga för att nummersätta deltagare.



Nästa fönster ger dig en smidig möjlighet att välja typ av nummersättning.



3.1 Lotta alla klasser

Utför en lottning av alla klasser.

3.2 Registreringsordning

Sätter nummer utifrån registreringsordning.

3.3 Manuell nummersättning

Beskrivning av manuell nummersättning

Startnr	Namn	Klubbnamn/Lag	ID
00000	Johansson Stig	Fagersanna	1
00000	Vakant	<Ingen Klubb>	2
00000	Brunner Sven	Grödinge	4
00000	Fransson Tommy	Grödinge	5
00000	Råback Håkan	Västerås	6
00000	Gilstring Fredrik	Stockholm	7
00000	Gilstring Ola	Stockholm	8
00000	Cotgreave Ian	Enskede	9
00000	Bäckius Johan	Enskede	10
00000	Hansson Håkan	Enskede	11
00000	Fräs Lennart	Sollerö IF	12
00000	Tolfors Hans	Leksand	13
00000	Anell Marianne	Stockholm	14
00000	Blomqvist Peter	Nacka	15
00000	Ek Anna	Sundsvall	16
00000	Leijon Gunilla	Uppsala	17
00000	Sörfalk Björn	Hässelby	18
00000	Norberg Elisabeth	Vällingby	19
00000	Norberg Lars	Vällingby	20
00000	Westerlund Jannora	Solna	21
00000	Sirviö Lars	Ljusdals CK	22
00000	Larsson Göran	Hallstahammar	23
00000	Sundin Niklas	Märsta	24
00000	Melinder Karl Gustav	Bro	25
00000	Pettersson Jörgen	Fagersta	26
00000	Abramsson Peder	Ålta	27
00000	Andersson Stig	Uddevalle	28
00000	Stenman Åsa	Danderyd	29
00000	Johansson Jörgen	Nusnäs	30
00000	Kerstedt Rolf	Enhörna	31
00000	Kerstedt Marie Louise	Enhörna	32
00000	Alm Catrin	Tvresö	33

- Välj önskad klass i den övre boxen. Deltagarna i klassen visas nu i rutan nedanför.
- Lägsta startnummer och högsta startnummer visar tillåtet intervall för nummersättning.

Två möjligheter finns för att nummersätta.

1. Klicka på kolumnens text **"namn"** för att sortera på namn, eller kolumnen **"Klubbnamn/Lag"** för att sortera på i första hand klubbnamnet och i andra hand namn. Klicka sedan på knappen Fyll Serie för att automatiskt fylla kolumnen **"Startnr"** med intervallet **"Lägsta startnummer"** till **"Högsta startnummer"**.
2. Det andra alternativet är att för hand mata in alla deltagares startnummer i kolumnen **"Startnr"**.

Viktig!

Klicka på **"Spara klassens nummersättning"** innan klassbyte.

Manuell nummer och tidsättning.

Här skall **inte** knapparna **Kalkylera Klass Nr/Kalkylera Klass Tid** användas.

Viktig!
Klassernas nummer kan inte överlappa varandra!
Programmet kommer att meddela direkt en överlappning sker!

För att göra en manuell nummer- och tidsättning för en **klass** gör så här:

1. Välj klasserna i turordning

Mata in önskad data och klicka på spara

Nummer- / Tidsättning

Klass: Herrar 21 Anmälda: 2 Lägsta: 1 L Reserv: 0 H Reserv: 98 Första tid: 10:00:00 Starttider från klockan

Spara Radera Kalkylera Klass Nr Kalkylera Klass Tid Nummersätt Deltagare Tidsätt Deltagare

2. Välj nästa klass i listan titta på den första klassens nummer och tider.

Wintid 2002 Version 1.0.81 [Test]

Arkiv Redigera Visa Hjälp

Luleå Gjutarens IF: 1206

Tävlingsdata Registrering Information Rapporter System Tidtagning

Deltagare Nummer-/Tidsättning Klasser Klubbar Ändra Deltagare

RAD	KLASSNAMN	LÄGSTA	RESERV	ANM.	RESERV	HÖGSTA	FÖRSTA TID	SISTA TID	STRÄCKA
1	Herrar 21	1	0	2	98	100	10:00:00	10:49:30	30 km fri stil

Fyll i nästa klass så att inte nummer överlappas

Nummer- / Tidsättning

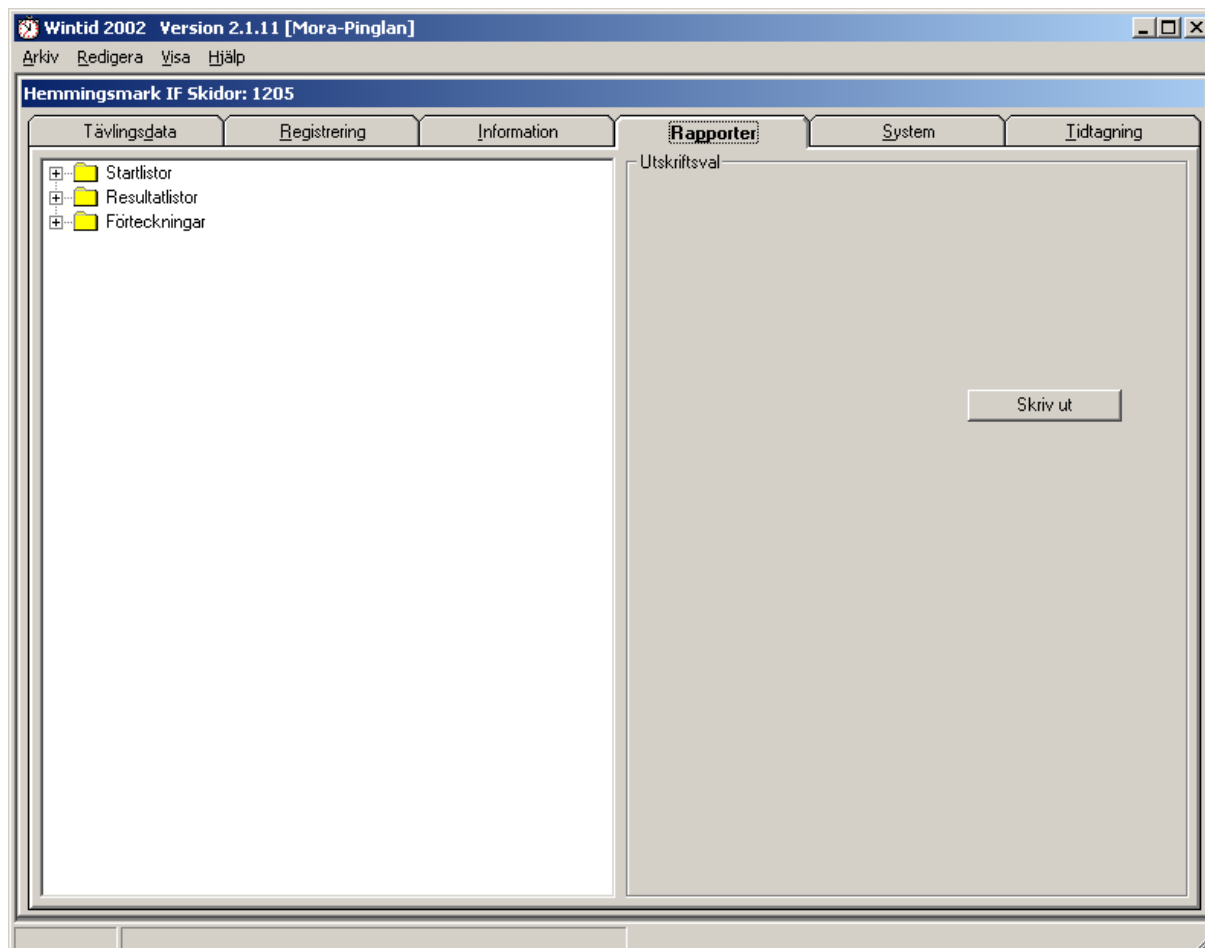
Klass: Damer 21 Anmälda: 0 Lägsta: 101 L Reserv: 0 H Reserv: 25 Första tid: 11:00:00 Starttider från klockan

Spara Radera Kalkylera Klass Nr Kalkylera Klass Tid Nummersätt Deltagare Tidsätt Deltagare

Observera att klassen **Damer 21** har lägsta nummer 101 och klassen **Herrar 21** har högsta nummer 100. Ingen överlappning!
 Högsta nummer och sista tid räknas ut automatiskt!

Rapporter före tidtagning

- Klicka på fliken **Rapporter**



De rapporter som är aktuella före en tidtagning är:

- Startlistor
- Nummerlapplista klubb
- Klassförteckning

Inställningar för Stafett

Wintid 2002 Version 2.1.11 [Stafett]

Arkiv Redigera Visa Hjälp

Hemmingsmark IF Skidor: 1205

Tävlingsdata Registrering Information Rapporter System Tidtagning

Tävlingsdata

Tävlingsnamn: Stafett

Tävlingsledare:

Tävlingsjury:

Tävlingsdatum: 2005-12-12

Arrangörstid: 10:00:00

Lägsta temp:

Högsta temp:

Vind:

Övrig info:

Reklamtext:

Tävlingsinställningar

Denna tävling är en stafett

Detta är en jaktstartstävling

Detta är en skidskyttetävling

Wintid 2002

Spara

För att köra en stafett tävling skall kryssrutan **Denna tävling är en stafett** vara ikryssad.

Arbetsordning för att köra stafett:

1. Skapa en ny tävling och fyll i uppgifter enligt bilden ovan.
2. **Klicka på Arkiv och ladda om tävlingen!**
3. **Nu känner programmet av att det är en stafett**
4. Lägg upp klasserna som skall vara med.
5. Nummersätt klasserna.
6. Tidssätt klasserna.
7. Fortsätt med nästa sida (3-13)

Registrering av Lag och Deltagare

The screenshot shows the 'Wintid 2002 Version 2.0.12 [Stafett Mora]' application window. The main menu includes 'Arkiv', 'Redigera', 'Visa', and 'Hjälp'. The current view is 'MA: 9999' and the 'Registrering' tab is active. The interface is divided into two main sections: 'Stafett' (left) and 'Deltagare' (right).
In the 'Stafett' section, the 'Klass' dropdown is set to 'Stafett 10'. The 'Klubb/Lag' field is empty. Below it, a list of clubs is shown: 'IK Boda', 'IFK Hedemora', 'IFK Mora', and 'IFK Älvdalen'. At the bottom of this section are buttons for 'Spara lag', 'Nytt lag', and 'Radera lag'.
In the 'Deltagare' section, the 'Klass' dropdown is also 'Stafett 10'. The 'Klubb/Lag' dropdown is set to 'IFK Hedemora'. The 'Namn' field is empty. The 'Sträcka nr.' dropdown is set to '1'. Below this, a list of participants is shown: '1. Björn Hellström', '2. Niklas Persson', and '3. Göran Persson'. To the right of this list are buttons for 'Flytta upp' and 'Flytta ned'. At the bottom of this section are buttons for 'Spara deltagare', 'Ny deltagare', and 'Radera deltagare'.

Arbetsordning fortsättning:

1. Efter att arbetsordningen på föregående sida gjorts klar kan du börja registrera lagen i den vänstra sidan.
2. Fortsätt sedan att registrera deltagarna på den högra sidan.

Deltagarna i laget kan när som helst under tävling flyttas om till annan plats i laget!

Tidtagning

- Klicka på fliken **Tidtagning**.

Tidtagningsdelen består av 4 delar.

- Speakerstöd/Tävlingsinformation
- Manuell inmatning av Tider, Brutna, Ej Startande, Ev.radera tider
- Anslutning till klocka
- Snabbtskrift av resultat i aktuell klass

Mora Datorer AB: 2999

PLAC	STARTNR	NAMN	KLUBB	VARVTID	DIFFERENS	RES.VARV
1	124	Andreas Svensson	Örebro AIK	38:10		38:10
2	127	Hans Dahlén	Fredrikshofs FIF	41:24	3:14	41:24
3	125	Mats Liljegren	Team Skavsåret	42:09	3:59	42:09
4	128	Hansi Elsbacher	Soffliggarnas löparklubb	42:13	4:03	42:13
5	121	Fredrik Wachsner	Vallentuna FK	43:37	5:27	43:37
6	126	Martin Larsson	Huddinge AIS	47:22	9:12	47:22
7	129	Aram Baryamo	Syrianska	47:51	9:41	47:51
8	123	Göran Ericsson	Haninge	48:14	10:04	48:14

STARTNR	NAMN	KLUBB	KLASS	TIDTYP	TID	RES.VARV

Män 20 Km Resultat VARV 1

Första starttid i klassen: **10:20:00** Antal deltider: **1**

Totalt: **8** Ej start: **0** **VARVTID 1**

Antal i mål: **8** Brutna: **0** << Deltid Deltid >>

Återstår: **0** Uppdatera Följ inkom. Bevakning

Timme:


Startnr:

Tidtyp: **AUTO**

Tid (mm.ss):

Bläddra BRUTIT/EJ START/RADERA TID i tidsfältet.

Status



Anslut

Scanner

Tidsynk

Fältet Totalt visar antal anmälda per klass, alltså de som har ett namn och starttid.

Återstår är = Totalt - Ej Start - Brutna

Med detta fält kan man se när resp. klass är färdig.

Listboxen till höger om Resultatknappen är till för att göra snabbval av visst varv om man har många varvtider (1-999)

TIPS!

I fältet Tid kan man med piltangenterna bläddra fram inmatning av Ej startande eller Brutna samt även Ta bort sista inmatade tiden

Speakerstöd/Tävlingsinformation

Den övre listan visar aktuella tider för vald klass!

PLAC	STARTNR	NAMN	KLUBB	VARVTID	DIFFERENS	RES. VARV
1	133	Jansson Sivert	Vassunda IF	3:57		3:57
2	617	Klafs Irmgard	Bergvik	4:06	9	4:06
3	515	Niss Mats	Leksand	4:06	9	4:06
4	1042	Björnin Clas	Mockfjärd	4:06	9	4:06
5	228	Andersson Roger	Mockfjärd	4:06	9	4:06
6	1061	Sarenmark Jan	Sundbyberg	4:08	11	4:08

Den nedre listan visar de tre senaste tiderna från alla klasser!

STARTNR	NAMN	KLUBB	KLASS	TIDTYP	TID	RES. VARV
4	Dahli Åke	Borlänge	1	MÅLGÅNG	08:20	08:20

För att byta den övre listans information växlar du klasser och varvtider med dessa kontroller.

Ctrl+Pil Upp/Ner byter KLASS i fältet **Startnr:**

Ctrl + Pil Höger/Vänster byter Deltid i fältet **Startnr:**

The screenshot shows a software interface for timing. On the left, there are several data fields: 'Siljan-Orsasjon' (dropdown), 'Resultat' (STARTTID dropdown), 'Första starttid i klassen: 00:00:00', 'Antal deltid: 0', 'Totalt: 1100', 'Ej start: 0', 'Antal i mål: 1086', 'Brutna: 8', 'Återstår: 6', and 'Uppdatera'. In the center, there are buttons for 'STARTTID', '<< Deltid', 'Deltid >>', 'Följ inkom.', and 'Bevakning'. On the right, there are input fields for 'Timme:', 'Startnr:', 'Tidtyp: AUTO', and 'Tid (mm.ss:)', along with a 'Status' section containing a traffic light icon and buttons for 'Anslut', 'Scanner', and 'Tidsynk'. At the bottom, there is a note: 'Bläddra BRUTIT/EJ START/RADERA TID i tidsfältet.'

Den övre listan följer automatiskt den senaste inkomna. Vill du förhindra detta klickar du på knappen **Följ inkom.** Då ändras namnet på denna knapp till **Följ ej**, listan stannar nu kvar.

Knappen **Tidsynk** används för att erhålla rätt tävlingstid bl.a. i bevakningen.

Knappen **Bevakning** används för att bevaka vald deltagare.

Klicka på knappen Tidssynk och ange rätt tävlingstid så erhålls bästa precision på bevakningen.

Bevakning kan göras både på varvtid och på sluttid.

Ansluta till klockan

- För att ansluta till klockan klickar du på knappen **Anslut**.



När klockan är ansluten kommer tiderna att ticka in i programmet automatiskt.

Tiderna kommer in automatisk vart du än befinner dig i programmet så länge klockan är ansluten.

Skulle du starta om programmet och ladda om tävlingen, så fortsätter programmet att ta emot tider där du avslutade när du ansluter klockan på nytt. (Detta gäller klockor av fabrikat REGNLY)

Kommer det ett Startnr från klockan som redan har fått en tid frågar programmet om tiden skall registreras på annat Startnr.

Knappen **Tidsynk** gör att man får en rullande exakt tävlingstid på skärmen nedtill.

Denna tid är datorns klockas tid +/- en difftid som ställes in med denna knapp.

Ex.vis om datorns klocka visar 10.59.45 och tävlingstiden är inmatad som 11.00.00 så visas tiden 11.00.00.

Denna tid användes också som ankomsttid om man använder + knappen på numeriska tangentbordet för tidsinmatning.

OBS! Ansluten klocka kopplas tillfälligt ifrån vid utskrift av rapporter.

Klockan kopplas åter in automatiskt när man stänger förhandsgranskningen (det fönster som visar data) av rapporten.

Manuell inmatning av tider

Inmatning av manuella tider ser ut så här.

Fältet **Timme** accepterar bara talen 1-23!

Fältet **Tid(mm.ss)** har fyra stycken lägen

1. När **timme** inte är ifyllt (Regnly tid) mm.ss:
Tider som accepteras: **00.01-999.59**
2. När **timme** är ifyllt (Normal tid) mm.ss:
Tider som accepteras: **00.01-59.59**

Tiden sparas när du trycker **Enter** efter inmatad tid.

3. Bläddra med piltangenten fram Ej startat och tryck Enter.
4. Bläddra med piltangenten fram Brutit och tryck Enter.

Listorna uppdateras likadant som när klockan är ansluten!

Tiden från datorns klocka kan inhämtas genom att trycka på **+ tangenten** på tangentbordets numeriska del.
(Gäller enbart 102 tangentbord)

För att få bästa möjliga precision i detta tryck på knappen Tidssynk och sätt in rätt tävlingstid!

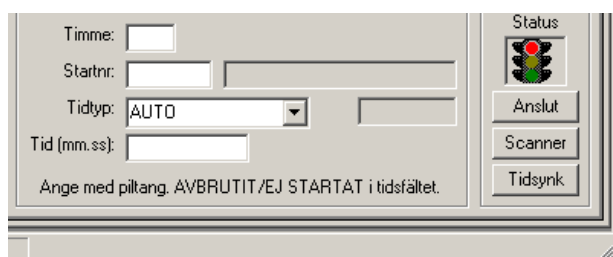
Popup-ruta som genereras om ett Startnr redan fått tid.

Man kan ange ett annat Startnr som skall ha tiden, Ignorera med Nej eller ersätta den tidigare tiden med den som just inkommit.

Använda scanner för att läsa in Starttider

Scanner kan användas för att läsa in starttider till programmet.
Det finns 3 olika arbetsätt för detta:

1. Inläsning av fast starttid (då skall klassen under fliken Nummer och Tidssättning angetts med Starttider från Klockan)
2. Inläsning av starttid med den löpande tid som är satt i programmet med hjälp av Tidssynk.
3. Inläsning av ankomsttider lika som i punkt 2 ovan.



Inläsning av fasta starttider:

Klicka på knappen Scanner



Ta bort bocken för Hämta tider från datorklockan.
Sätt nu den fasta starttid som alla inscannade skall ha och scanna därefter av alla nummer som skall ha denna tid.
Byte till annan fast starttid kan ändras .

Inläsning av löpande starttid med hjälp av den tid som satts med knappen Tidssynk.

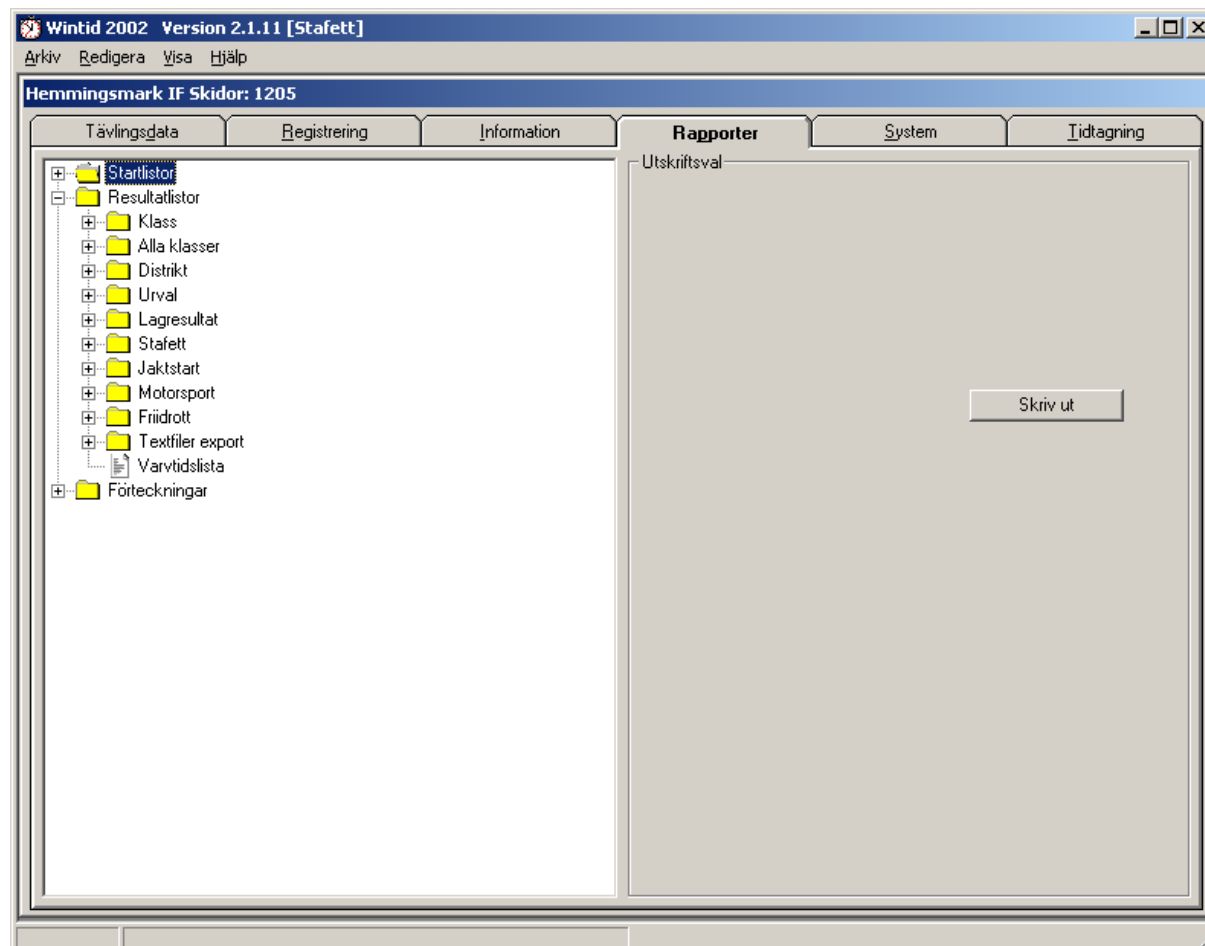
Klicka först på knappen Tidssynk och ställ in den rullande tid som f.n. gäller, d.v.s. tävlingstiden.

Klicka sedan på knappen Scanner och scanna av de nummer som startar. Varje deltagare får nu den starttid som gäller i det ögonblick numret scannas av.

Ankomsttider kan läsas in med scanner och löpande tid enl. ovan.

Rapporter efter tidtagning

- Klicka på fliken **Rapporter**



De rapporter som är aktuella efter en tidtagning är:

- Resultatlista klass
- Checklista (återfinns under Förteckningar) används för slutkoll av tider.
- Från och med version 2.1.xxx finns under Resultatlistor, Textfiler Export även resultat i textfilsformat. Vissa tidningar vill ha detta.

Om Wintid:s användarenummer börjar på en 2:a d.v.s. man har licens att köra speakerstödet i nätverk kan en användare under System läggas upp och märkas som speaker. När man sedan loggar in som Speaker t.ex. SP och går till Tidtagningsfliken så kommer tidtagningsfönstret att se något annorlunda ut gentemot när man kör som vanligt.

The screenshot shows the Wintid 2002 software interface. The title bar reads "Wintid 2002 Version 2.1.7 [Mora-Pinglan]". The menu bar includes "Arkiv", "Redigera", "Visa", and "Hjälp". The main window title is "Vilhelmina IK: 2141".

The interface is divided into several sections:

- Tävlingsdata**: A table showing race results with columns for PLAC, STARTNR, NAMN, KLUBB, VARVTID 1, DIFFERENS, and SLUTTID.
- Registrering**: A table with columns for STARTNR, NAMN, KLUBB, KLASS, TIDTYP, TID, and RES. VARV.
- System**: A control panel with various input fields and buttons.
- Tidtagning**: A section for starting times.

Tävlingsdata Table:

PLAC	STARTNR	NAMN	KLUBB	VARVTID 1	DIFFERENS	SLUTTID
1	606	Filip Johansson	Töcksfors IF	9:35		9:35
2	604	.	<Ingen Klubb>	29:48	20:13	29:48
3	605	Jonas Eriksson	Stora Tuna IK	29:49	20:14	29:49
>>> 4	610	Martin Lindqvist	IFK Moras SK	30:03	20:28	30:03
5	601	.	<Ingen Klubb>	30:11	20:36	30:11
6	602	.	<Ingen Klubb>	30:46	21:11	30:46
7	603	.	<Ingen Klubb>	32:34	22:59	32:34
8	607	Jesper Norström	Torshälla-Nyby IS	37:42	28:07	37:42
9	608	Christoffer Karlsson	IFK Hedemora SK	43:14	33:39	43:14

Registrering Table:

STARTNR	NAMN	KLUBB	KLASS	TIDTYP	TID	RES. VARV

System Control Panel:

- Dropdown: Herrar 9, 2 km
- Buttons: Resultat, Antal deltid: 0
- Inputs: Första starttid i klassen: 10:00:00
- Inputs: Totalt: 10, Ej start: 0, MÅLGÅNGSTID
- Inputs: Antal i mål: 5, Brutna: 0
- Inputs: Återstår: 5, Uppdatera, Följ inkom, Bevakning

Tidtagning Section:

- Startande:

83 Julia Forsmark	11:00:30	11:00:07
84 Hanna Thorildsson	11:00:30	
85 Madeleine Bohlin	11:01:00	
86 Felicia Olofsson	11:01:00	
87 Oscar Ivars	11:01:30	
- Buttons: Tidssynk

The status bar at the bottom shows the time 11:00:07.

I det övre fönstret visas de som kommit i mål och i den lilla rutan visas de 5 nästa som är på väg att starta. I detta fall kan man se att de startar i par.

Speakern kan med tangenterna Ctrl + Pil upp / Pil ner växla mellan klasserna. Förekommer varvtider kan växling mellan varvtiderna göras med Ctrl + Pil vänster och Ctrl + Pil höger.

Teknisk information hur man kopplar ihop datorer i enkelt nätverk finns i separat information på vår hemsida.

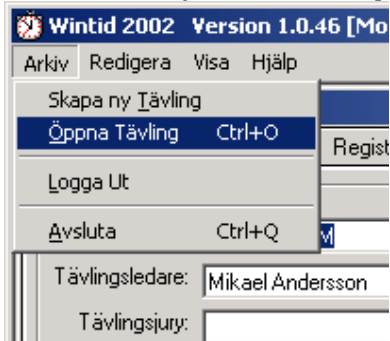
TIPS!

Om man har en speakerstödslicens kan man starta upp Wintid2002 flera ggr i samma dator och då kan man ha flera fönster igång, t.ex. ett med tidtagning och ett med speakerstöd i en annan klass.

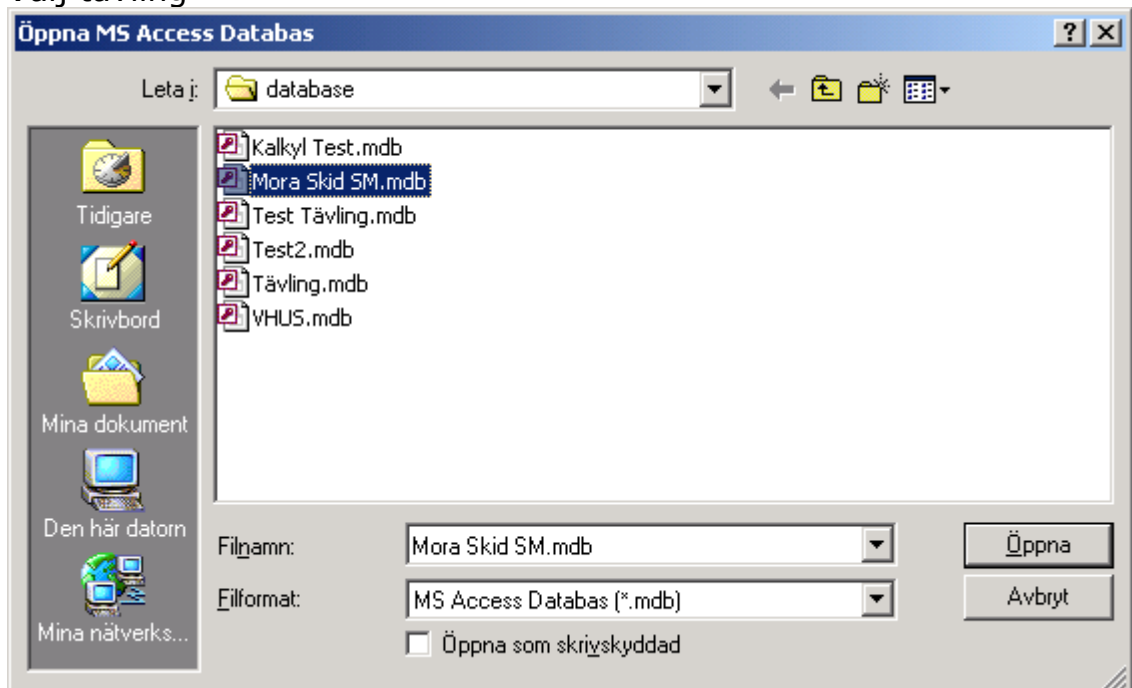
Öppna en tävling

Du kan när som helst öppna en annan tävling.

- Gå till menyn **Arkiv/Öppna Tävling**



- Välj tävling



Klicka sedan på öppna!

Tävlingen är nu laddad!

Viktig!

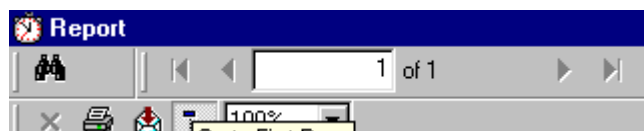
Alla data sparas i realtid till databasen, så du kan när som helst byta tävling. Det är alltså i princip möjligt att köra flera tävlingar på samma dator.

Rapporter allmänt

OBS! Ansluten klocka kopplas tillfälligt ifrån vid utskrift av rapporter.

Klockan kopplas åter in automatiskt när man stänger förhandsgranskningen (det fönster som visar data) av rapporten.

Alla rapporter går att skriva ut som en datafil i ett antal olika format. Klicka på symbolen till höger om skrivaren.



Välj därefter i den nya dialogrutan önskat filformat och destination.

Urval

Det går att under **System/System** lägga upp egna urval. Dessa kan sedan användas som val i rapporter.

Lägg till T ex "MINA KOMPISAR"



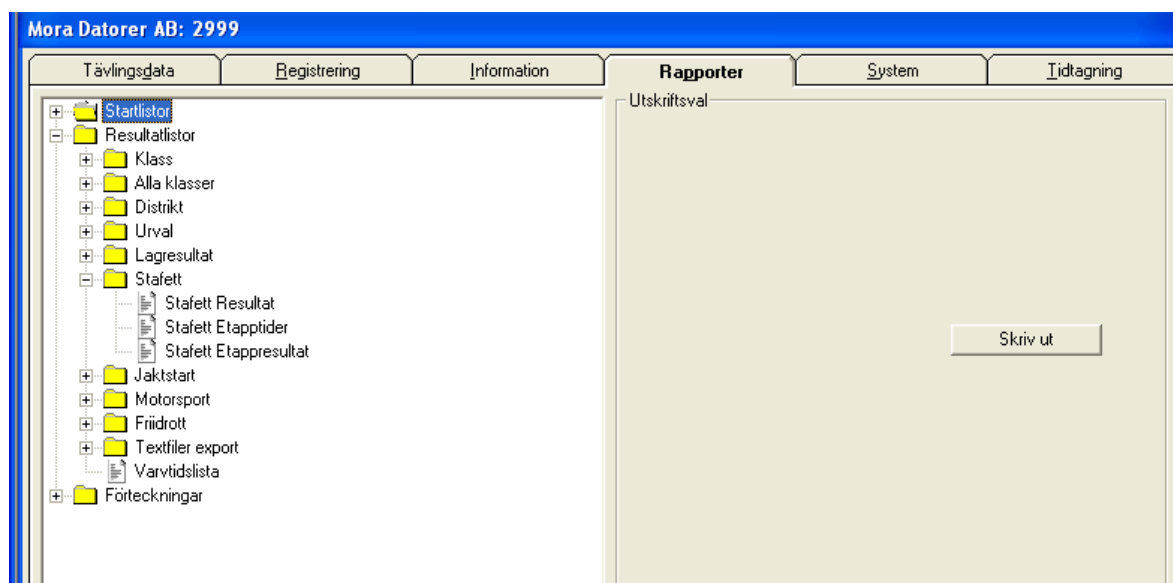
I Resultatlistor, Urval kan man välja att skriva ut urvalet



Tips

Resultatlistan kan skrivas ut i namnordning för t ex motionslopp (utan placering). Resultatlistan kan också visas utan tider för skoltävlingar mm.

Stafett rapporter



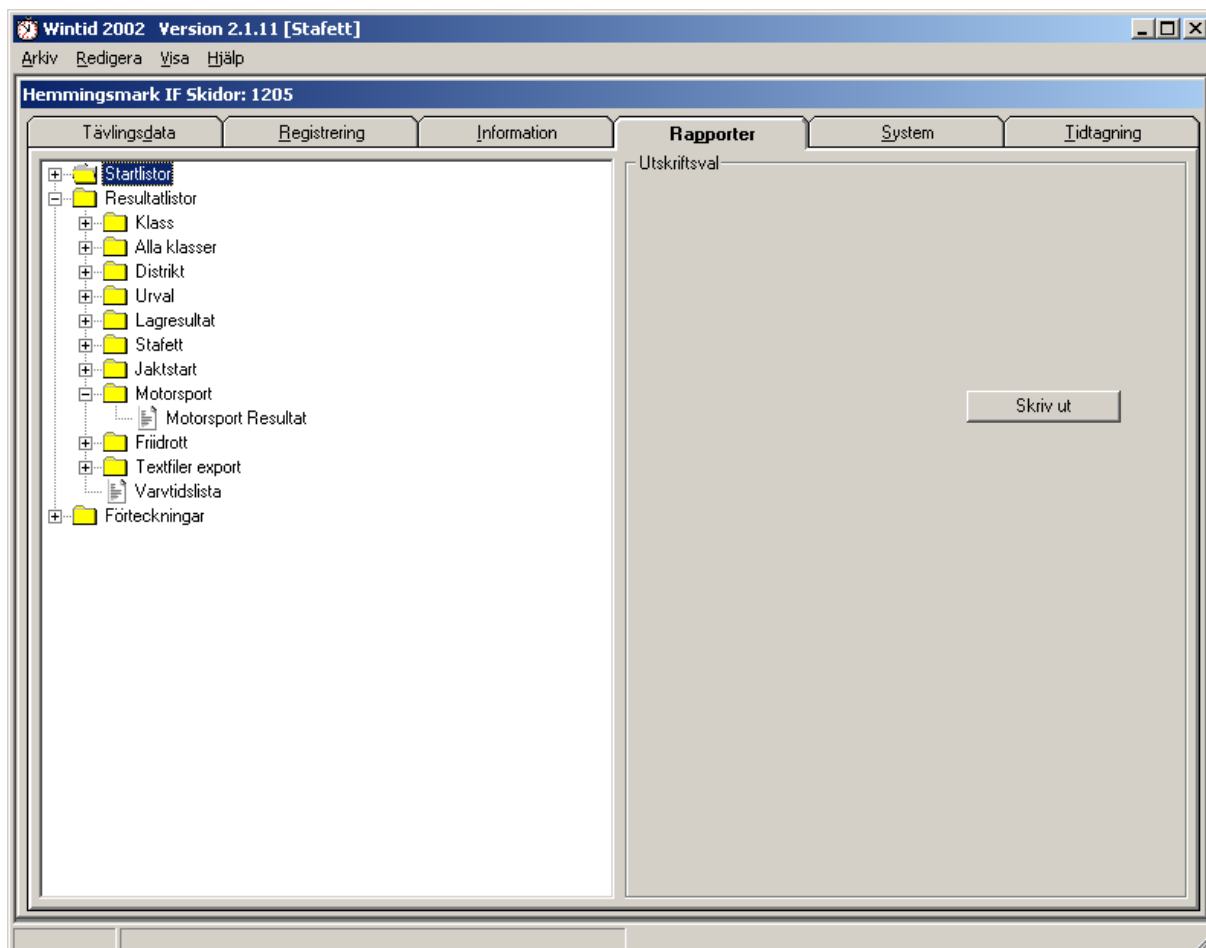
Stafetten har flera rapporter:

1. Startlistor, Stafett
2. Resultatlistor, Stafett Resultat
3. Resultatlistor, Stafett Etapptider
4. Resultatlistor, Stafett Etappresultat
5. Varvtidslista (lite ovanlig lista)

Från och med version 2.124 kan Etappresultat skrivas ut innan Tävlingen är klar, likaså Etapptiderna.

Motorsport rapport

Motorsport Resultat återfinns enligt nedan.



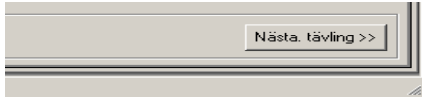
Rapporten har den egenskapen att alla deltagare visas även om alla varv inte fullföljts. Sorterad i första hand efter antal varv och i andra hand efter sluttid.

Den kan även användas för andra sporter t.ex. löpartävlingar där man bryter efter att segraren gått i mål.

Jaktstart med Wintid 2002.

En vanlig tävling kan kompletteras med Jaktstart genom att bocka i kryssrutan Jaktstart under fliken Tävlingsdata.

När rutan är ibockad och sidan sparad får man tillgång till en ny knapp.



Första gången man klickar på Nästa tävling skapas en ny tävling dit alla deltagare flyttas med Namn m.m.

Deltagare erhåller automatiskt nya Startnummer så att lägsta nummer får den som skall starta först i deltävling 2.

Arbetsgång för Jaktstart.

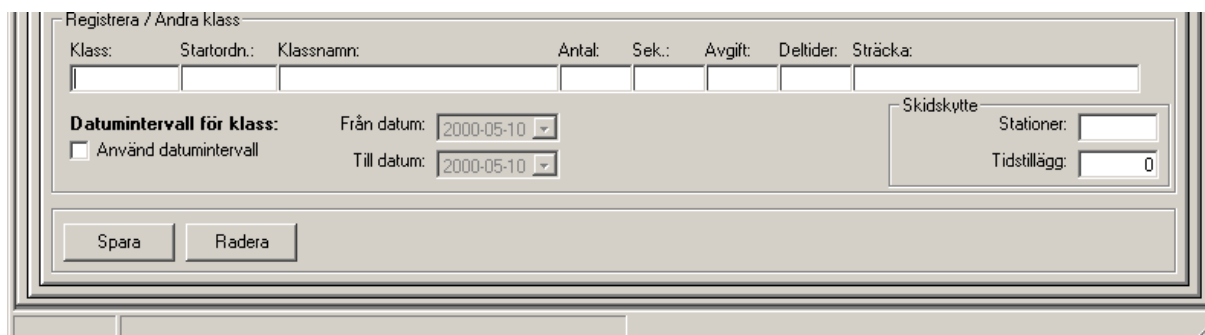
Förutsättningen är att första tävlingen är klar!

1. Gör en kopia av första tävlingen så att den blir sparad!

2. Klicka på knappen Nästa tävling och svara Ja på frågan om att skapa Deltävling 2.
3. Nu visas Deltävling 2 d.v.s. själva Jaktstartstävlingen.
4. Fyll i rätt namn på tävlingen i fliken Tävlingsdata.
5. Fyll i den arrangörstid som klockan startas på för jaktstarten.
En fråga kan då komma om starttiderna skall justeras till denna tid.
Det har inte så stor betydelse vad man svarar där utan se. Pkt 6 nedan.
6. Gå in på fliken Nummer och Tidsättning och fyll i klassernas första Starttider. Fråga kommer om tiderna skall justeras, svara Ja på detta.
Klassen får då en första starttid och därefter får alla deltagare rätt Starttid i förhållande till resultatet i första tävlingen. t.ex. 12.00.00 + difftiden (1.20) i först tävlingen = 12.01.20
7. Gå till Rapporter och skriv ut Startlista för varje klass.
Nu är det klart att köra Jaktstarten precis som en vanlig tävling.
8. Resultat för hela tävlingen d.v.s. Deltävling 1 + Jaktstart finns i fliken Rapporter lista Jaktstart Resultat.

För att komma åt funktionerna för skidskytte skall man bocka i Detta är en skidskyttetävling under fliken Tävlingsdata.

När detta är gjort kan man under Klassregistreringen ange hur många skjutstationer som finns per klass.



Detta anges som SLLS om det t.ex. är 1 stående, 2 liggande och 1 stående i klassen. Upp till max 6 positioner kan användas. Tillåtna värden är alltså S och L (finska versionen har andra värden)

Skall skidskyttet också ha Tidstillägg fyller man i rutan Tidstillägg hur många sekunders tillägg som det skall vara per bom.

Registrering av skjutpoäng.

I fliken Tidtagning kan man bocka i: Inmata skjutdata.

Sedan kan man ange Startnummer och resultat.

T.ex. 1002 om det är 1 bom på första och en bom på sista stationen.

Resultalista.

I Resultatlista för En Klass eller Flera Klasser finns nu en kolumn före sluttiden där man kan se skjutpoängen.

OBS!

Om man i Klassregistreringen fyllt i Tidstillägg per bom så adderas denna tid till Sluttiden.

Tidstillägget redovisas inte i Tidtagningsmodulen utan bara i Resultatet.

Användare

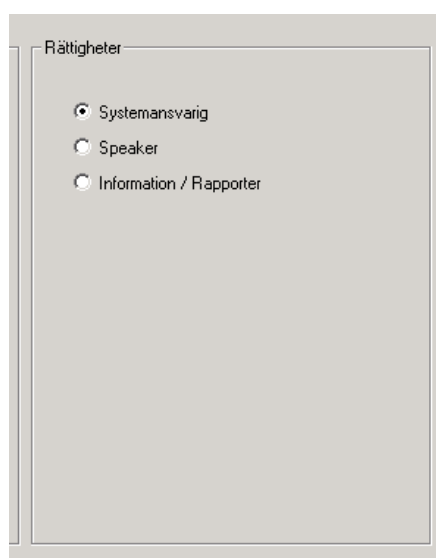
- Klicka på fliken **System/Användare**

Lägg till, ta bort och ändra en användares rättigheter och lösenord.

Klicka i den rättighet du vill att användaren skall ha för respektive del av Wintid 2002.

De rättigheter som finns att välja mellan är:

1. Systemansvarig (Kan köra alla rutiner)
2. Speaker (Kan köra information, rapporter och tidtagning)
3. Information/Rapporter (Kan köra rapporter och information)



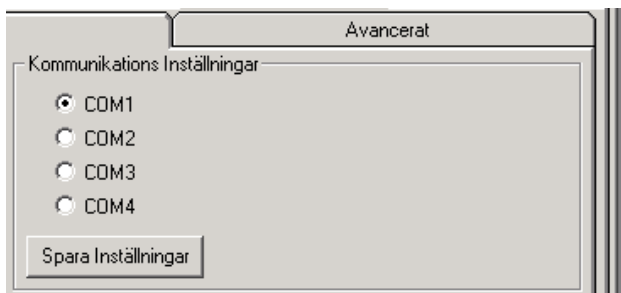
Viktigt!
Användaren "admin" kan inte raderas och rättigheterna bör inte ändras överhuvudtaget!

System

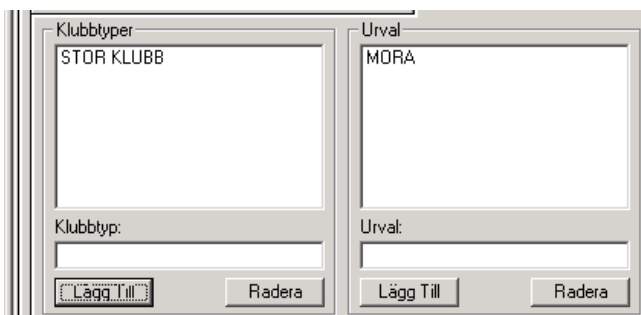
- Klicka på fliken **System/System**

System består av tre delar

- Kommunikationsinställningar
- Registrera klubbtyper och urval
- Tidsinställningar



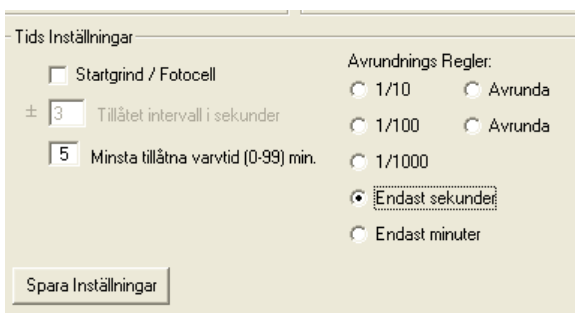
Kommunikationsinställningar



Registrera klubbtyper och urval.

Urval används för grupper av deltagare.

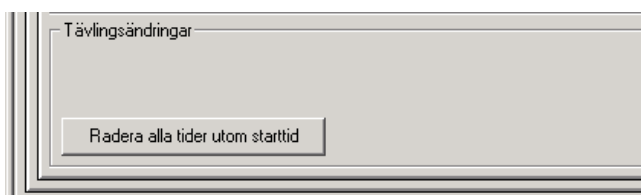
Klubbtyper fyller ingen funktion för närvarande!



Startgrind/Fotocell bockas i om dessa skall anslutas.

Avrundningsregler se: (avsnitt 2-2) för detaljerad beskrivning!

OBS! Minsta tillåtna varvtid kan fyllas i för att undvika dubbeltider. Mycket användbart då chipstidtagning används



Med denna knapp kan tävlingens alla starttider raderas för t.ex. återanvändning av tävlingen.

Avancerat

- Klicka på fliken **System/Avancerat**

Vill du nollställa en tävling som har blivit tid- och nummersatt, då kan du göra det här!

Avancerat

VARNING: Dessa kontroller är till för att nollställa klasser och deltagare. Allt arbete med registrering av klasser måste göras om. Använd endast dessa om du har nummersatt deltagare men **MÅSTE** göra en ändring i klasserna! Det går inte att göra några ändringar i klasser efter att deltagare har blivit nummersatta!

Denna funktion sätter alla startnr till värdet 0 på alla deltagare i alla klasser. Och nollställer alla flaggor för klasserna vad det gäller nummer och tidsättning för deltagare.
DENNA FUNKTION MÅSTE KÖRAS FÖRST!

NOLLSTÄLL NUMMER & TIDSÄTTNING FÖR DELTAGARE

Denna funktion nollställer all nummer- och tidregistrering för klassen. Dvs reserverade platser och tider för själva klassen!
DENNA FUNKTION FÅR ALDRIG KÖRAS FÖRST!

NOLLSTÄLL NUMMER & TIDREGISTRERING FÖR KLASSER

Registrering av efteranmälningar

Registrering av efteranmälningar kan göras i rutinerna

Registrera Deltagare eller **Ändra Deltagare**.

I rutinen Registrera Deltagare tilldelas efteranmälningar Startnr automatiskt.

I Rutinen Ändra Deltagare får man själv ange Startnr.

Rutin beskrivs nedan.

Börja med att skriva in startnumret och fyll sedan i all information för deltagaren. Klicka på spara när du är klar!

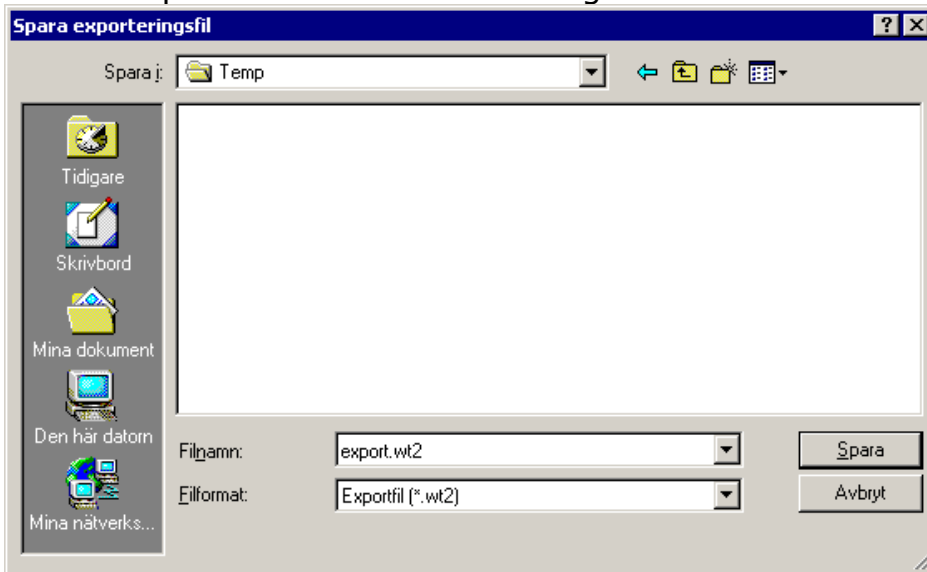
Tips!
En snabb sökning kan göras på alla fält som har en * efter sig.
Ställ dig på fältet och tryck på funktionstangenten F8.

Sökning. Exempel: Du letar efter en deltagare som heter Erland Johansson. Skriv in Erland i fältet **Namn** och klicka på sökning (eller tryck funktionstangenten F8). Sökfönstret kommer upp och visar resultatet!

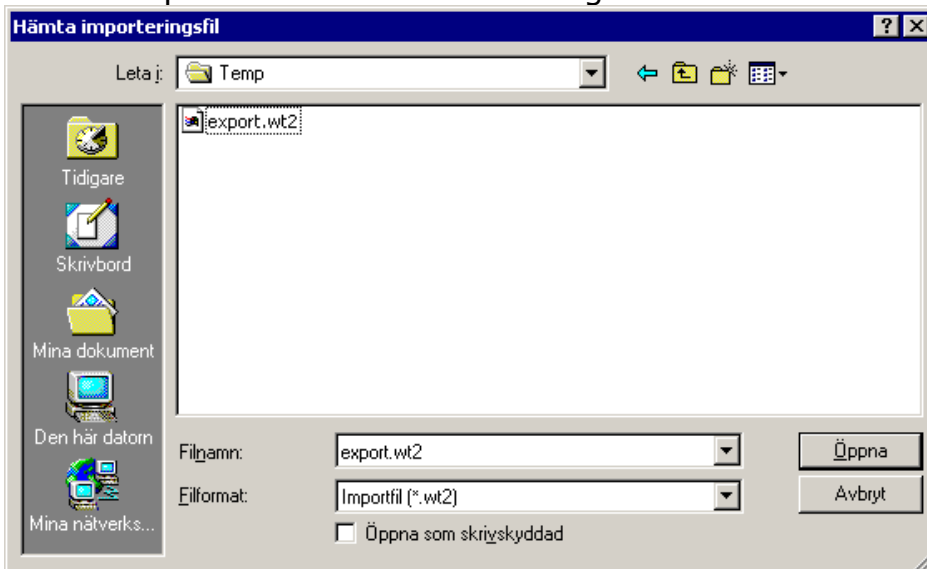
Export och Import

Deltagare kan exporteras från en dator och sedan importeras till en annan dator förutsatt att det är samma tävling med samma antal klasser, klubbar och tävlande. Startnummer måste också vara satta på alla deltagare. (I enkelhet en kopia på databasen med reserverade platser kvar)

När du exporterar visas denna dialog ruta.



När du importerar visas denna dialog ruta.



Importen tar bara in deltagare till de startnummer som är tomma d.v.s. inte innehåller något namn.

Finns det redan en deltagare på startnumret kommer denna deltagare att erhålla de data som finns i importfilen.

Det betyder att rättningar kan göras i den exporterande datorn. Namn, klubb samt klass kan ändras.

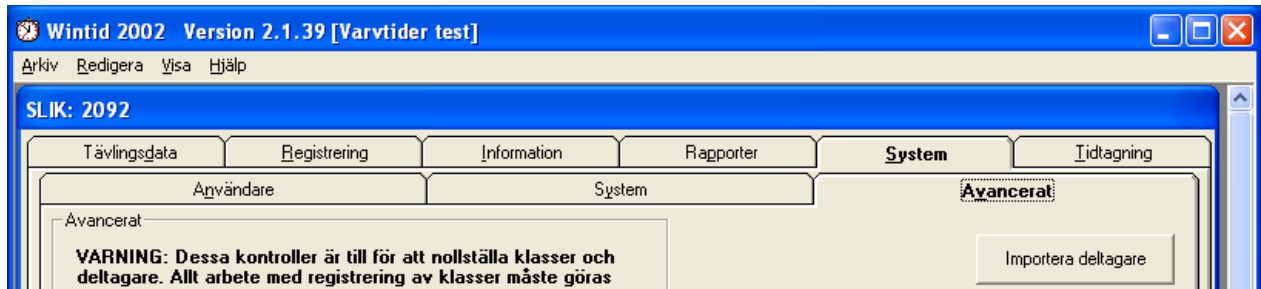
Import av anmälningar från textfil **8-3**

Under fliken System / Avancerat finns möjlighet att importera deltagare och klubbar från datafil

Börja med att skapa en ny tävling

Importer därefter filen

Ställ in data för klasserna och sätt tid och nummer



Textfilen är enklast att skapa i Excel och sedan sparas som Tabbseparerad Textfilen som skall läsas in skall alltså vara Tabb-separerad fil med följande innehåll:

1. KlassId **Obligatoriskt t.ex. 12345**
2. Klassnamn **Obligatoriskt t.ex H10 fri stil**
3. Namn **Obligatoriskt t.ex. Per Persson**
4. Klubbnamn **Obligatoriskt t.ex. IFK skidklubben**
5. Personnummer
6. Adress
7. Postnummer
8. Postort
9. Distrikt
10. Antal deltider **Obligatoriskt t.ex. 0 (om inga varvtider)**
11. Avgift per klass

Om data i tabellen inte skall vara med skall filen innehålla en Tabb för varje data som saknas

Säkerhetskopiering samt export av deltagare till fil.

Filerna för en tävling är väldigt enkla att säkerhetskopiera!

Alla filer sparas under en katalog som heter **database**. Katalogen ligger där programmet har installerats.

Vanligtvis: **C:\Program\Wintid 2002\database**

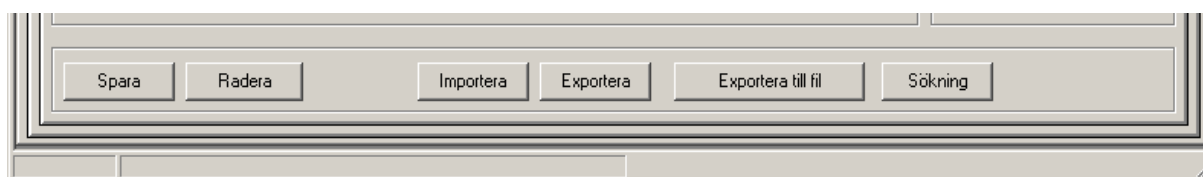
Kopiera alla filer från denna katalog till t ex USB-minne!

TIPS!

**Under Arkiv kan man högerklicka på en tävling och ange skicka till
Ange sedan vilken enhet som den skall kopieras till eller
epostmottagare om den skall mailas.
Markera en tävling och Tryck Ctrl + C.
Tryck därefter Ctrl + V så erhålls automatiskt en kopia av
tävlingen.**

**Hela deltagarregistret med all fält kan med knappen
Exportera till fil exporteras ut för t.ex. inläsning i Excel
samt vidare mailing m.m.**

**C:a 17 st olika fält med Startnr, Namn, Adresser, tider m.m.
Filen är semikolonseparerad!**



Programmet är anpassat till följande klockor:

REGNLY RTR2 (RTR1)

REGNLY TE10000

EMIT Chipstidtagning

ALGE TIMY

DAG chipsystem

Tips o Tricks med Wintid2002

Flytta hela tävlingen i tid.	Under Tävlingsdata kan hela tävlingen flyttas med alla starttider OBS! att det inte går att flytta tävlingen om resultattider inkommit.
Flytta starttider enstaka klass Om inga resultat inkommit	Om inga resultat inkommit i en klass kan hela klassens alla starttider flyttas framåt (fliken Nummer och Tidsättning).
Flytta starttider enstaka klass Om resultat inkommit	Om resultat inkommit i klassen och man flyttar klassens starttider flyttas även ankomsttiderna framåt lika mycket Resultattiderna behålls dock lika. (Detta bör endast göras i speciella fall)
Klasser, uppläggning av extra	Om man skulle få flera efteranmälningar än vad som finns lediga nummer i en klass kan det vara bra att ha en klass upplagd med reservnummer och med en klassbeteckning som heter EXTRA Man kan sedan använda dessa nummer i alla klasser om man vill. Gå in under fliken Ändra Deltagare plocka upp ett sådant Startnr och ange rätt Namn, Klass, Klubb och Starttid så kommer vederbörande att sorteras in i både startlistor och resultatlistor. Dessa nummer kan alltså användas i vilka klasser som helst.
Klasser, Uppläggning.	När man lägger upp en klass kan det vara bra att ange startordningen i steg om 10. D.v.s. 10-20-30 o.s.v. Då blir det lättare att flytta om en klass senare om startordningen skall ändras. Startordningen är till för att skriva ut Start/Resultatlistor i rätt ordning.
Gemensam Start	Om det förekommer att någon klass skall ha gemensam starttid kan man inte använda rutinen Kalkylera Klasstider Då får man manuellt gå in på varje klass och sätta in data. Gemensam starttid får man om man i nedanstående fyller i: Antal=1 Sek=0 (alltså noll sekunder mellan startande) Kör sedan rutinerna Nummersätt Deltagare samt Tidsätt Deltagare
Deltagare	Tomma klasser kan numera läggas upp.
Deltagare hamnat i fel klass/Klubb	Gå in i rutinen Ändra Deltagare och slå in startnumret och ange sedan vilken Klass eller Klubb deltagaren till hör. Deltagaren kommer då att automatiskt med i rätt startlistor/resultat
Deltagare, ändra Starttid.	Gå in i rutinen Ändra Deltagare och slå in startnumret och gå till fältet Aktuell tid, normalt står det Starttid där och tiden kan ändras på raden under OBS! Om det finns en ankomsttid så räknas Resultattiden om
Deltagare, Ändra/Radera felaktig tid.	Gå in i rutinen Ändra Deltagare och slå in startnumret och gå till fältet Aktuell tid och välj den tid som skall ändras Ange sedan på raden under rätt tid (gäller också alla varvtider) OBS! att tid kan raderas i tidtagningsdelen med val Radera tid i Tidsfältet.
Startlistor/Resultat alla klasser kommer i fel ordning	På varje klass under fliken Klasser finns ett fält startordning som bestämmer hur listorna skall sorteras.
Felaktiga uppgifter på en klass	Under fliken Klasser kan man ändra följande även om Nr/Tider satts Startordning, Klassnamn, Avgift samt Sträcka
Informationsfliken	Under fliken Information kan man ta fram ett antal data Klicka på + i browsern så kan man välja vidare. OBS finessen att om man dubbelklickar på rubrikerna kan man få listorna att sorteras i resp. kolumn. Klickning skiftar sortering sigande/fallande.

Tips o Tricks med Wintid2002

- Ta bort markering Bruten/Ej startat** Gå in under fliken Ändra Deltagare och markera av de boxar som är märkta med AVBRUTIT eller EJ STARTAT och spara sedan.
- Efteranmälningar** Om resultat inte kommit in och tävlingen inte startat är det enklast att göra efteranmälningar under fliken Registrera Deltagare
Den efteranmälda tilldelas då nästa lediga nummer (visas längst ner)
OBS!
Om den efteranmälda skall ha ett förutbestämt startnummer måste detta göras under fliken Ändra Deltagare
Ange startnummer, Namn, Klubb o.s.v.
- Ta bort tiden för en deltagare som av misstag fått varv/resultattid** Gå in under fliken Ändra Deltagare och ange startnummer och sedan klicka på knappen Ta bort alla tider utom starttid.
Gå sedan in till Tidtagning och knappa in ny tid.
Eller radera i **Tidtagningen i Tidsfältet med BLÄDDRA fram Radera tid.**
- Tidtagning, knappen Följ ej** Denna knapp är till för att låsa listan i tidtagning så att den visar de första deltagarna utan att den ändras när nya deltagare kommer in.
Detta är till för att en speaker skall kunna ha bilden kvar när den läses.
Om knappen är i läge Följ så kommer listan att bläddra fram och visa den deltagares placering som senast kom in.
Ex. vis om det blir en placering på 150 visas listan runt 150 (alltså från c:a 145-155)
- Gör säkerhetskopia av tävling** Vill man kopiera ut tävlingen på USB-minne t.ex. är det enkelt att göra:
Gå till Arkiv, Välj Öppna Tävling, högerklicka på den tävling som skall sparas
Välj sedan Skicka Till och Välj USB-minnet
OBS! Om jaktstart ingår bör hela mappen Database säkerhetskopieras då denna inte kan kopieras enligt ovan.
- Gör en arbetskopia av tävling** Gå till Arkiv, Välj Öppna Tävling, högerklicka på den tävling som skall kopieras. Välj sedan Kopiera. (Alternativt Ctrl C samt Ctrl V)
Högerklicka sedan mitt i Arkivrutin och väl Klistra in.
- Tidtagning** Vill man göra lite test med tidsinmatning kan datorns klocka användas för att generera ankomsttider. **Tryck först Tidsynk och ange rätt tävlingstid!**
Ange först Startnummer + Enter
Tryck sedan på + tangenten på numeriska tangentbordet.
Nu hämtas aktuell Timme, Minut och Sekund in.
Bekräfta med Enter och tiden sparas.
(Kan i nödfall användas som tidtagning)
- Checklista** Denna lista visar numera alla inkomna tider samt även brutna, ej startande
- Klassförteckning** Visar numera antal anmälda (som har ett namn) per klass samt totalt
- Återanvända tävling** Under System\System kan alla resultattider raderas!
- Sortera före nummersättning** Väljer man manuell nummersättning kan man klicka på resp. rubrik d.v.s. NAMN, KLUBBNAMN/LAG och få deltagarna sorterade på dessa rubriker före nummersättning.
Kom ihåg att spara klassens nummersättning före byte till nästa klass.
Knappen fyll serie ger automatiskt startnummer i vald klass.